



AFFAIRES POUR LE CAMP D'ÉTÉ

Les affaires doivent être marquées au nom du scout

Uniforme impeccable : Chemise et pull avec insignes, short, ceinturon, béret, foulard avec bague, flots de patrouille, chaussure de marche, une paire de gants blancs/scout

Prendre un seul grand sac à dos, et un petit sac pour l'explo.

1. Sac de linge propre:

Tenue de camp : polos ou tee-shirts sobres,
foulard de jeu, shorts bleu ou beige, chaussures
discrètes (bateau, chaussures légères), chapeau
Pull ou polaire chaude
Poncho/manteau de pluie
Plusieurs paires de chaussettes

Slips, caleçons, boxers, ... selon les goûts !!

Bonus : tee-shirt avec marqué « I ♥ la maîtrise »
(pour ceux qui veulent gagner le camp ;-)).

Les vestes de treillis doivent être teintes en bleu

2. Sac de linge sale:

Vide pour le moment...

3. Sac de nuit:

Duvet
Tapis de sol en mousse ou autogonflant selon le
confort désiré
Couverture
Pyjama (caleçon, tee-shirt, chaussettes)
Lampe de poche et piles
Doucou pour les âmes sensibles
Un oreiller pour ceux qui veulent faire du
scoutisme de salon

4. Sac de toilette:

Brosse à dent et dentifrice
Maillot de bain
Gel douche
Serviette de bain
Lessive à main
Coupe ongle et peigne
Tongs/sandalettes (pratique pour se doucher)
Cuvette/Bassine (pratique pour se laver !!)

5. Sac de vaisselle:

Gamelle en métal avec le nom inscrit
Couverts
Tasse
Gourde
Torchon

6. Plus:

Boussole
Couteau Opinel
Crayon/stylo (obligatoire !!)
Carte d'identité/ Carte famille nombreuse
Carnet de chants (Trason idéalement,
obligatoire pour le camp d'été)
Papier et enveloppes timbrées pour écrire à nos
parents qui nous manquent...
Une montre (pour être à l'heure aux rasso)
Un appareil photo pour immortaliser ce camp
Déguisements (pour la veillée, conu, ...)

A noter :

Les téléphones portables captent très mal quand
on n'est ni CP, ni 2nd ...
Pour les appareils électroniques type mp3, Ipod,
I Pad, XBOX 360, Play Station 4, PSP, ... vous
n'en aurez vraiment pas l'utilité donc pour ne
pas les abîmer, merci de les laisser chez vous !!
Pour les pétards/fumigènes, idem, ce n'est pas
nécessaire de les apporter
Pas besoin de nourriture personnelle → La
maîtrise vous nourrira !!
Cigarettes-Alcool-Drogues sont bien
évidemment interdits !!